



# 大安高工 綜高資訊組

Information Group, TAIVS.

# 專業科目

01 程式設計

02 電路設計



# 關於程式設計



C++



C#



Unity

# 還有？

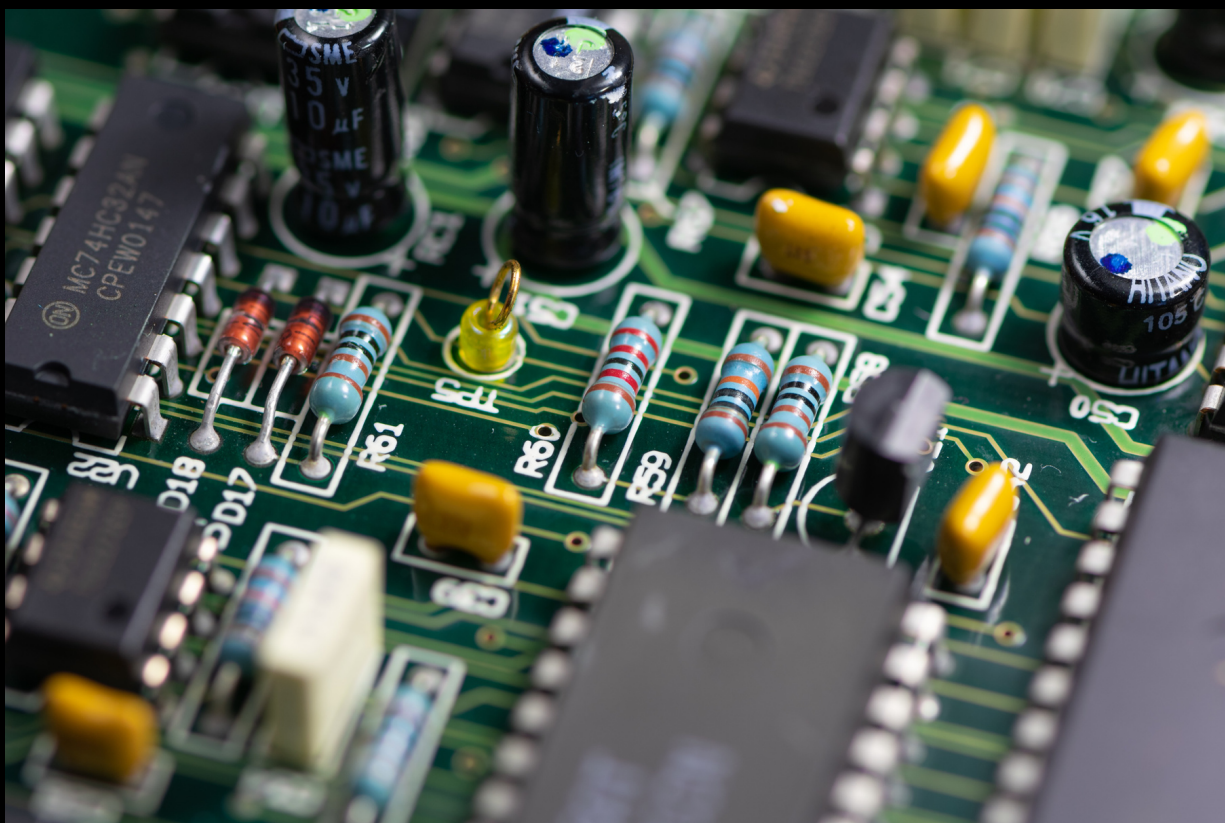


**APP Inventor**



**Android Studio**

# 關於電路設計（基本）



電阻R

電容C

電感L

二極體

電晶體

IC

# 手工工具

尖嘴鉗



斜口鉗



剥線鉗



電烙鐵



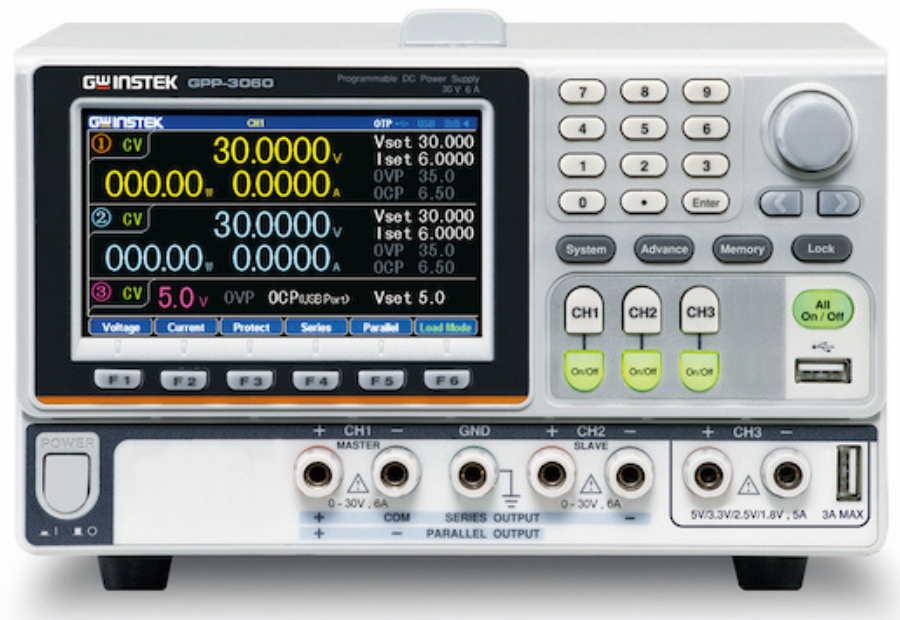
吸錫器



麵包板



# 儀器設備



電源供應器

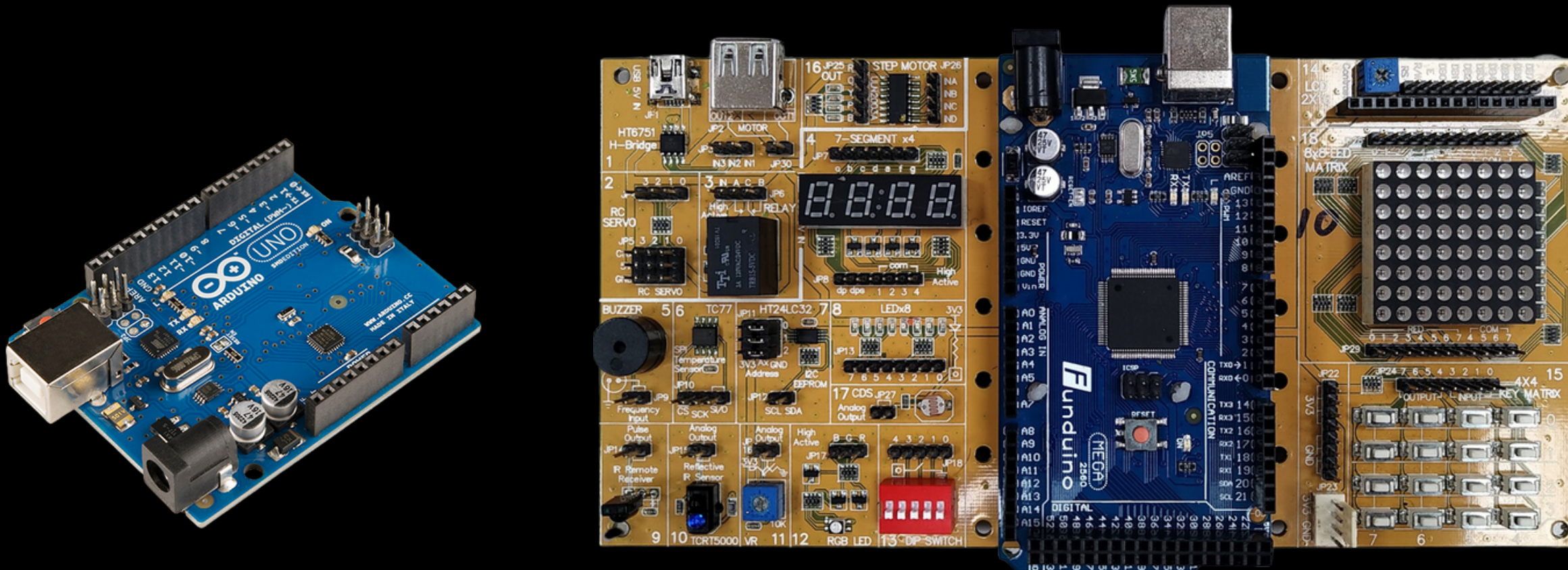


示波器



訊號產生器

# 關於電路設計 (應用)



Arduino

# 證照



|      |               |
|------|---------------|
| 丙級   | 電腦軟體設計、電腦硬體裝修 |
| 乙級   | 電腦軟體設計、電腦硬體裝修 |
| IPAS | 資訊安全工程師-初級    |
| APCS | 大學程式設計先修檢測    |

# 競賽表現

| 名稱     | 職類     | 110 | 111 | 112 | 113 |
|--------|--------|-----|-----|-----|-----|
| 工科技藝競賽 | 電腦軟體設計 | 3   | 2   | 1   | 1   |
|        | 電腦硬體修護 | 2   | 8   | 15  | 8   |
| 全國技能競賽 | 商務軟體設計 | 12  | 234 | 3   |     |
|        | 行動應用開發 | 2   | 12  | 1   |     |

# 競賽表現

| 名稱                          | 名次      |
|-----------------------------|---------|
| 2023 Cyber Security 資安技能金盾獎 | 國高中組第1名 |
| 2022 NPSC網際網路程式設計全國大賽       | 優勝      |
| 2022 國際技能競賽 商務軟體設計          | 銅牌      |

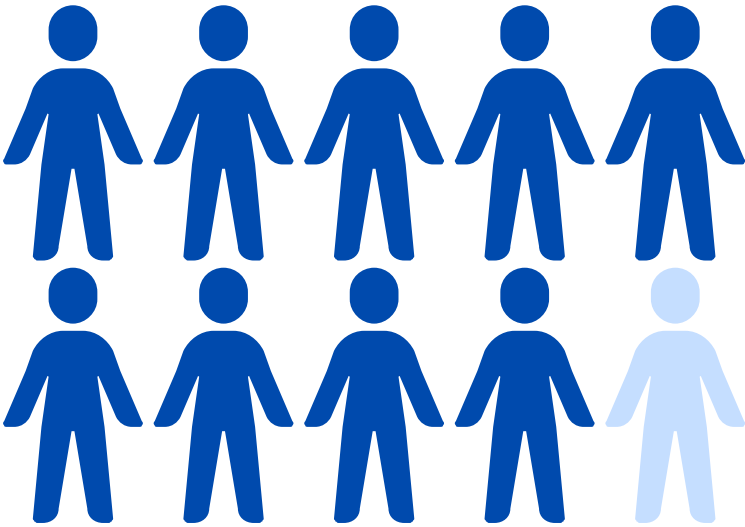
# 資訊科升學管道與科系

|      |      |
|------|------|
| 首選   | 甄選入學 |
|      | 登記分發 |
| 特選   | 技優保送 |
|      | 技優甄審 |
| 天選之人 | 特殊選才 |

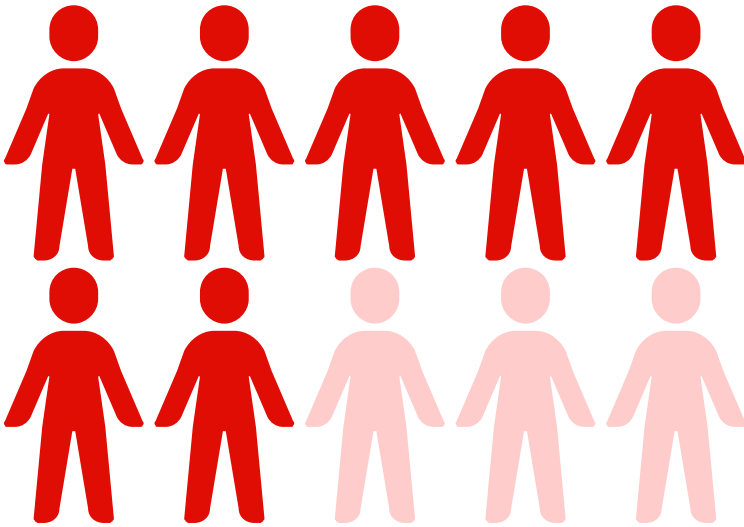
|       |
|-------|
| 資訊工程系 |
| 電子工程系 |
| 資訊管理系 |
| 其他    |

# 升學表現

國立大學92%



前三志願70%



台清交成也可以



# 學生專題（軟體類）

APP-大安手札



2D電腦遊戲-大帥哥Adventure



# 學生專題（軟硬結合）

機台遊戲-GEZZA

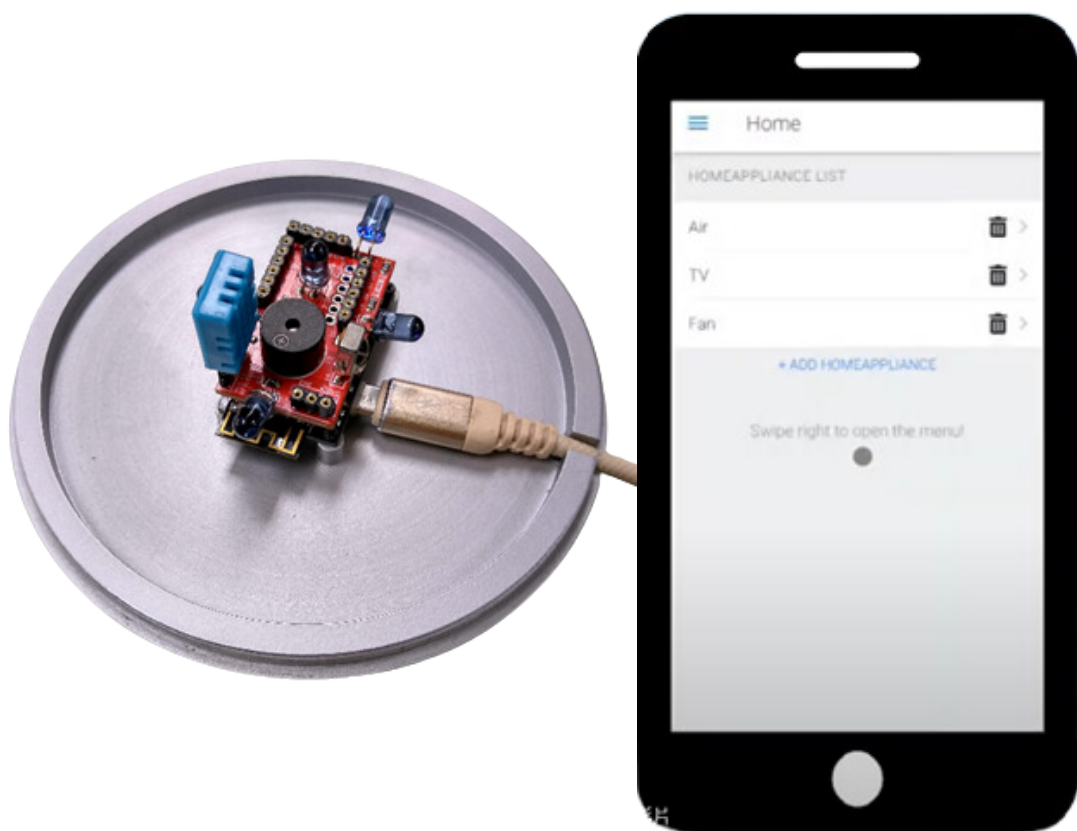


機台遊戲-Demon Lord

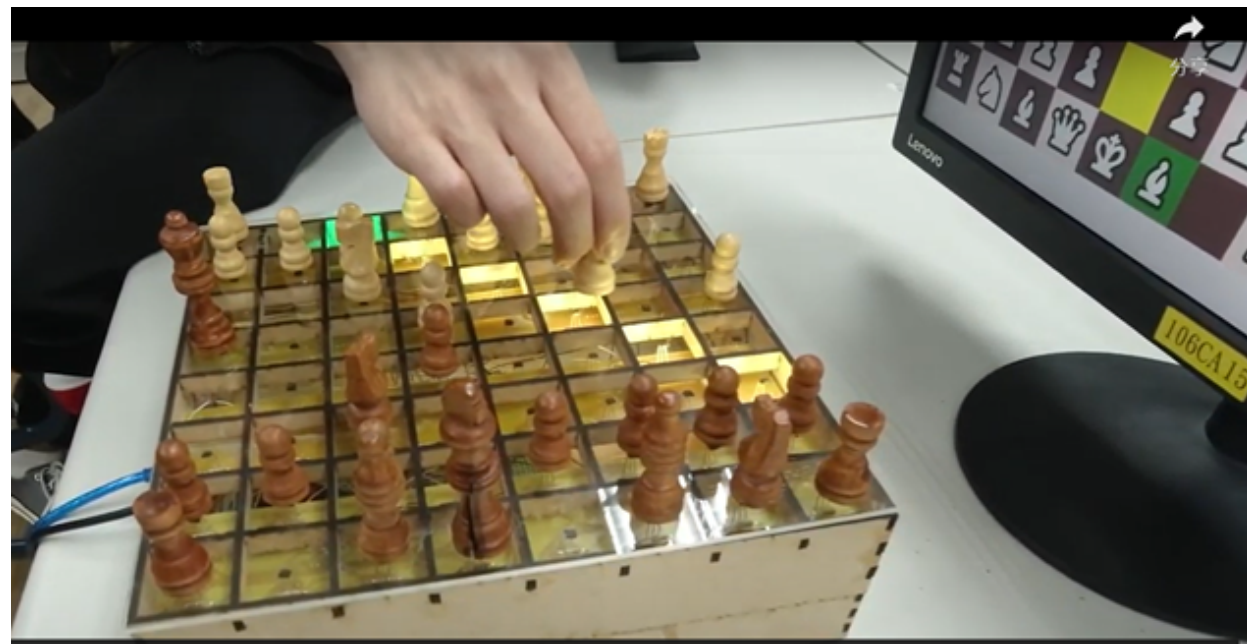


# 學生專題（軟硬結合）

智慧家庭控制



AI 西洋棋



選擇年度

## 113 級畢業專題

過濾條件



### 邦碗覓食記 (殭屍射擊遊戲)

我們的靈感來自於一款殭屍射擊闖關遊戲 — 惡靈勢力 (L4D2)，遊玩的過程中對遊戲製作產生了好奇，於是決定我們也要創作出一個屬於自己的遊戲，藉此開始去了解遊戲引擎 unity。我們三個很愛玩遊戲...

檢視專題



### Discord 星鐵小助手

目前，Discord 是全球玩家最普遍使用的通訊軟體之一，開發者可透過該平台開發獨特的機器人。現在，我們致力於結合當前熱門遊戲《崩壞：星穹鐵道》，特別著重開發以圖片展示為主的機器人，以方便玩家輕鬆分享...

檢視專題



### 復刻 Maimai

平時放學後想放鬆，想著去玩一下 MaiMai，但又想到有 Maimai 的店去起來十分不方便，去起來麻煩。如果不嫌麻煩去到了，又會遇上一個問題，由於這是個熱門的遊戲，因此好不容易去到了又必須花個...

檢視專題



### 源深

遊戲分為很多種，桌遊、競技、運動等等，這些都被歸類於遊戲的範疇中。遊戲的起源不明，最早在西元前 2600 就已出現了相關概念，自此遊戲就緊密嵌合於人類各文明當中，不論是運動競技，抑或是戰場中的兵棋推...

檢視專題